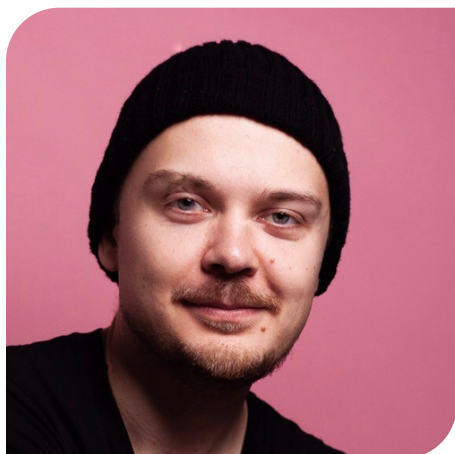




# ТИМОНОВ МАКСИМ

## Продуктовый дизайн и дизайн менеджмент

8+ лет опыта в роли UI/UX и продуктового дизайнера. Работал в digital агентствах, fintech компании. Имею профильное образование графический дизайн уровня магистр. Начинал карьеру с digital агентств в качестве самостоятельного UI/UX дизайнера. В них вырос до lead дизайнера и сейчас опыт 5+ лет. Разрабатывал мобильные приложения и WEB сервисы.

Последние 3 года руководил редизайном внутренних продуктов: B2B (B2E) SaaS платформы и входящих в нее сервисов в FinTech компании СберБанк (топ-1 банк в России и СНГ). 1,5 года в компании в роли head of design. Управлял кроссфункциональной командой из 15 человек. Ключевые компетенции: управление дизайн командой, играющий тренер вместе с командой, организация стабильного повышения метрик продукта.

## КОНТАКТЫ

m@timonov.me

www.timonov.me

telegram: @skydr

## HARD SKILLS

|                |              |
|----------------|--------------|
| CJM            | FramerX      |
| JTBD           | HTML/CSS     |
| Figma, Sketch  | React        |
| Дизайн система | Git          |
| Service Blue   | A/B          |
| Print          | Тестирование |
|                | Adobe CC     |

## SOFT SKILLS

|                      |                       |
|----------------------|-----------------------|
| SaaS                 | Дизайн мышление       |
| Agile                |                       |
| LeSS                 | Human-Centered design |
| Проектный менеджмент | Data-Driven design    |
|                      | UX исследования       |

## ЯЗЫКИ

|            |           |
|------------|-----------|
| Английский | Свободный |
| Русский    | Родной    |

## РАБОЧИЙ ОПЫТ

### SberBank

2019 – 2022 гг.

[www.sberbank.com](http://www.sberbank.com)

Самый большой банк России

Head of product design team и UX исследователей. B2E супер апп с сопутствующими системами CRM, low-code конструктора, виртуальным ассистентом.

### Достижения

- Найм 15 кандидатов в свою команду и соседние подразделения. Продукт дизайнеров и UX-исследователей
- Запуск редизайна работающего сервиса за 9 месяцев, с удержанием CSI не ниже 4.5/5.
- Разработка и внедрение дизайн системы. Команда использовала до 300 тыс. копий элементов дизайн системы.
- Организация работы команды. Снижение одновременно активных задач с 80 до 20 на команду. Оптимизация дизайн спринтов и объема команды.
- Успешный перевод команды и переобучение с инструмента sketch (+zeplin+abstract), на Figma+Principle.



## СЕРТИФИКАТЫ И ТРЕНИНГИ

**СберБанк+ФРИИ** 2020 г.  
iidf.ru

Продуктовая мастерская

**SkillBox** 2019 г.  
skillbox.ru

UX-дизайн с Майклом Джандой

**SkillBox** 2017 г.  
skillbox.ru

Дизайн мобильных приложений

**Арт-кино** 2011 г.  
arteriakino.ru

Курс режиссуры

**МХПИ** 2010 г.  
mhpi.edu.ru

Аэрография

**МХПИ** 2008 г.  
mhpi.edu.ru

Фотография

**НОУ "Учебный центр "А.Ф.КОНТО"** 2006 г.

Компьютерная анимация

## ХОББИ

Пленочная фотография, хайкинг, легкие походы, обучение собак.

## РАБОЧИЙ ОПЫТ

### Royal Software

2016 – 2019 гг.

[www.royalsw.ru](http://www.royalsw.ru)

Цифровое агентство

Lead product designer. Самостоятельная разработка дизайна мобильных приложений и B2E&B2B веб порталов . Сложные платформы с интеграциями и фиджитал продукты.

#### Достижения

- Курирование работы 10 человек. Дизайнеров, разработчиков и тестировщиков. Выстраивание рабочего процесса и стандартов работы.
- Фасилитирование Agile практик в команде. Настройка рабочего пространства в Jira, ведение базы знаний по проектам в Confluence.
- Работа с 2 внешними дизайн агентствами на аутсорсе.
- Разработка и внедрение дизайн системы для CRM и административной части продуктов.
- Найм и повышение двух дизайнеров в компании с junior до middle+ уровня

### Lark IT

2014 – 2016 гг.

[www.larkit.org](http://www.larkit.org)

Цифровое агентство

Самостоятельная разработка дизайна мобильных приложений, корпоративных сайтов с CMS частью. Разработка BTL лендингов и интерактивных стендов для выставок.

#### Достижения

- Курирование работы 3 дизайнеров внутри студии и на аутсорсе.
- Одновременная работа с 3 проектами. Успешное планирование и сдача работы в срок.
- Изучение html, css, js, фреймворка bootstrap для работы с web

## ОБРАЗОВАНИЕ

### БВШД

2020 г.

[britishdesign.ru/en/](http://britishdesign.ru/en/)

Курс, CX/EX Service design

### МХПИ

2014 г.

[www.mhpi.edu.ru](http://www.mhpi.edu.ru)

Специалитет (магистр),  
Графический дизайнер